
Beetle
CRAZY CUP
XPIRAL
INFOGRAMES

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéos. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

Beetle Crazy Cup

SOMMAIRE

Introduction 4
Configuration requise 5
Installation et lancement 6
Menu principal 7
Principes du jeu 8
Modes de jeu 12
Options 20
Commandes 22
Problèmes techniques 23
Credits 45

INTRODUCTION

Dans une ambiance fun et délirante, prenez le volant de la légendaire Cox. Découvrez des voitures exceptionnelles et des décors tout en couleur qui vous plongeront dans l'atmosphère des années 60. Relevez tous les défis et devenez champion dans chacune des 5 épreuves. L'épreuve SPEED vous propose de retrouver toutes les sensations d'une véritable course de vitesse. Plongez dans l'arène et devenez le roi du "Stock Car" et du CROSS. Le BUGGY vous transporte sur la plage au volant de petits bolides que vous devrez apprendre à maîtriser. Si vous avez toujours rêvé de sensations fortes, lancez-vous d'un gigantesque tremplin et faites le JUMP du siècle. Enfin découvrez la plus américaine des épreuves et conduisez une voiture aux roues énormes : le MONSTER.

Bienvenue sur le jeu le plus fun sur PC.



CONFIGURATION REQUISE

A- Configuration minimum
Windows® 95 / Windows® 98 . Millenium
(Windows NT n'est pas supporté)
Direct X 7 (fourni sur le CD)
Avec carte 3D accélératrice :
Voodoo1 4Mo ou
carte accélératrice 8 Mo
Intel Pentium 166 MHz,
32 Mo de Ram
Sans carte 3D accélératrice :
Intel Pentium II 233 MHz ,
64 Mo de Ram
Lecteur CD-ROM vitesse X 4
300 Mo d'espace libre sur le
disque dur

B- Configuration recommandée
Windows® 95 / Windows® 98 . Millenium
(Windows NT n'est pas supporté)
DirectX7 (fourni sur le CD)
Avec carte 3D accélératrice :
Intel Pentium II 233 MHz
Sans carte 3D accélératrice :
Intel Pentium II 300 MHz
64 Mo de RAM
Lecteur CD-ROM vitesse X 8
300 Mo d'espace libre sur le
disque dur
Volant Sidewinder Force Feedback
Microsoft game pad Pro USB
Volant Andretti Racing Wheel
Volant Force Feedback Racing Wheel USB
Clavier, joystick, volant, périphériques
à retour de force.
Carte son compatible DirectX7

Liste des cartes 3D supportées :

3Dfx Voodoo Rush
3Dfx Voodoo Banshee
3Dfx Voodoo 1
3Dfx Voodoo 2
3Dfx Voodoo 3
ATI Rage Pro
ATI Rage 128
Intel i740
Matrox MGA 2164
(Millenium 2)
Matrox G200
Matrox G400
NVIDIA Riva 128 ZX
NVIDIA Riva TNT
NVIDIA Riva TNT2
NVIDIA GeForce256
S3 trio 3D
S3 Savage3D
S3 Savage4
SIS 6326
Nvidia Geforce II
Elsa Geforce II
Voodoo 5 5500

INSTALLATION ET LANCEMENT

A- Placez le CD de Beetle Crazy Cup dans votre lecteur de CD-ROM.

B- Le programme d'installation apparaît immédiatement à l'écran.

C- Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le bouton Exécuter dans le menu Démarrer. Puis tapez : "D:\setup.exe" (si D est la lettre de votre lecteur de CD-Rom, sinon tapez la lettre correspondante) et cliquez sur OK.

D- La fenêtre d'installation doit alors s'afficher. Suivez ensuite les instructions d'installation.



MENU PRINCIPAL



Le menu principal vous propose plusieurs choix :

- **Modes de jeu :** Sélectionnez l'un des trois modes de jeu suivants : Quick Race, Championship ou Beetle Challenge.
- **Multijoueur** vous permet d'accéder au mode multijoueur sur un seul ordinateur : Split Screen ou au mode multijoueur en réseau IPX.
- **Options** donne accès aux menus de configuration graphique, sonore et aux commandes.
- **Records :** Découvrez les records enregistrés pour chacune des épreuves et visionnez les courses concernées.
- **Replays** donne accès aux Ralentis que vous aurez sauvegardés.
- **Visionner intro** permet de revoir la scène d'introduction.
- **Quitter** permet de sortir du jeu.
- **Credits**

PRINCIPES DU JEU

A- Les épreuves

Beetle Crazy Cup est un jeu de course tout à fait original. Vous pourrez participer à 5 épreuves différentes, conduire des voitures légendaires et découvrir des circuits uniques.



Speed : L'épreuve de Speed est une épreuve de vitesse classique. Amateur de sensations fortes, prenez le volant de voitures originales et apprenez à maîtriser toutes les techniques de conduite sur asphalte. Choisissez parmi 13 véhicules, spécialement adaptés à ce type d'épreuve, celui qui vous mènera à la victoire.

Buggy : Dans cette épreuve, vous aurez à maîtriser votre buggy aussi bien sur le sable, que sur la terre ou l'asphalte. Apprendre à bien négocier le franchissement de buttes est un exercice obligatoire. Les épreuves de Buggy se déroulent sur la plage, dans la ville et dans les environs de la région de Shark Beat. Les routes sont souvent étroites et certains d'entre vous finiront inévitablement leur course les roues dans l'eau. Attention ! La compétition sera féroce.





Cross : L'épreuve de Cross sera sans aucun doute la préférée des amateurs de glisse et de " Stock Car ". Dans un stade immense, lancez-vous sur des pistes en terre déformées par les bosses et les trous. Seuls les meilleurs d'entre vous arriveront à négocier parfaitement les virages et les épingles à cheveux. Le secret tient dans la bonne utilisation du frein à main. Un autre bon conseil : soyez prêt à tout pour finir premier et balayez de votre route tous vos concurrents.



Jump : Vous rêvez de grands frissons, l'épreuve Jump est un concentré de sensations fortes. Au volant de véhicules proches des fameux dragsters, vous aurez à faire le grand saut . Négociez au mieux les virages, afin d'atteindre une vitesse critique lorsque le tremplin est en vue. C'est à ce moment qu'il vous faudra montrer votre courage en actionnant le système Nitro qui propulsera à une vitesse folle votre véhicule sur une rampe de saut. Votre mission, si vous l'acceptez : sauter le plus loin possible. L'atterrissage s'effectue délicatement sur une pelouse de football américain. C'est une épreuve courte mais intense. Petit conseil : gardez votre sang-froid , concentrez-vous, maîtrisez vos trajectoires et activez les nitros au bon moment.



Monster : La plus américaine de toutes les épreuves : prenez une voiture ou un pick-up, mettez-lui de grosses roues et vous obtenez ce qu'on appelle un monster, véhicule énorme et pas vraiment facile à diriger. Cette épreuve est unique en son genre : aux commandes de ces étonnants véhicules, vous devrez faire plusieurs tours de pistes dans un temps donné. Là où tout se complique, c'est que de nombreux obstacles jonchent cette piste : plots, poteaux, voitures, bus, tremplins… Si vous ne parvenez pas à éviter certains obstacles, vous aurez une pénalité, c'est-à-dire moins de temps pour finir vos tours. Vous pourrez par contre vous faire plaisir en écrasant des voitures, en sautant des barres d'obstacles ou en roulant sur les toits des autobus. Certains parcours sont de vrais casse-tête. Cette épreuve est réservée aux plus doués et aux plus agiles d'entre vous, fous de vitesse s'abstenir !

B- Circuits

Beetle Crazy Cup vous propose de parcourir des circuits tout à fait originaux (plus de vingt tracés différents, 40 scénarios au total), de jour comme de nuit, sous des conditions climatiques diverses. Piloter sur le circuit de U-Rock la nuit est une tâche difficile et négocier les courbes de Speed Wood sous la pluie peut rapidement tourner au cauchemar. Saurez-vous être à la hauteur ?

C- Véhicules

Beetle Crazy Cup vous propose plus de 50 voitures différentes et 17 modèles exceptionnels : la légendaire Coccinelle, l'éternel Combi, le Manx Buggy, le très beau Karmann Ghia, la puissante New Beetle Cup, le modèle Speedster, le Baja… Chaque véhicule est dédié à une épreuve spécifique et se comporte de manière unique.



Au fil des victoires, il vous sera possible d'acquérir de nouveaux véhicules. C'est en gagnant des courses que vous collecterez les crédits qui vous permettront d'accéder aux modèles les plus performants. A vous de choisir, ensuite, celui qui correspond le mieux à votre type de conduite et au circuit sur lequel vous allez évoluer. Si vous êtes un fan de VW, vous reconnaîtrez plusieurs modèles qui ont marqué notre siècle et notre paysage automobile. Côté pilotage, c'est à vous de trouver la perle rare, en évaluant le comportement des véhicules, leur moteur et leur prix.

MODES DE JEU

A- Quick Race



C'est un mode qui vous permettra de vous entraîner sur des circuits simples et au volant de quelques-unes des voitures du jeu. Découvrez toutes les épreuves et échauffez-vous avant de vous lancer dans le championnat. Cliquez et jouez ! La règle est simple : une course unique dans laquelle il faut se battre pour la victoire. Ce mode peut également vous aider à vous améliorer dans une épreuve particulière.
Si, au cours d'une course, vous battez un record, celui-ci est automatiquement sauvegardé. Vous pouvez ensuite consulter les informations concernant votre performance et/ou visionner à nouveau la course en sélectionnant le bouton Records dans le menu principal.

B- Championnat

Vivez toutes les émotions d'un championnat : la compétition, les déceptions, les victoires, les défis… Trois championnats de difficulté croissante vous sont proposés. Chaque championnat est constitué de plusieurs courses au cours desquelles il vous faudra tout autant être performant en Speed, Buggy ou Cross.

Vous aurez tout d'abord accès au Championnat 1, le plus facile. Chaque course vous permettra de remporter un certain nombre de points plus ou moins important suivant votre classement. Le pilote qui totalise le plus grand nombre de points à la fin du championnat est déclaré vainqueur.

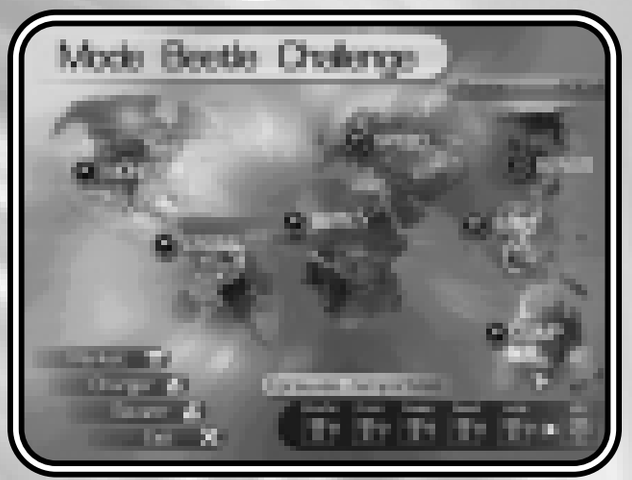


Remporter le Championnat 1 donne accès au Championnat 2, lequel propose davantage de courses et des adversaires plus coriaces. Seule la victoire au Championnat 2 donne accès au Championnat 3 dans lequel seuls les meilleurs pourront concourir.

Durant la course, vous pourrez identifier vos concurrents en affichant leur nom au-dessus de leur voiture à l'aide de la touche F4 (pressez à nouveau cette touche pour effacer les noms). Vous pourrez ainsi savoir facilement en quelle position sont les concurrents qui vous menacent au classement, et adapter votre stratégie en conséquence.

Lorsque vous quittez le mode championnat, le jeu enregistre automatiquement vos victoires sous le nom avec lequel vous êtes entré(e) dans le Championnat.

C- Beetle Challenge



Le Beetle Challenge est le mode le plus stratégique. Vous pourrez avoir accès, comme dans le mode Quick Race, aux 5 épreuves. La grande différence : dans le Beetle Challenge vous aurez à passer différents niveaux (amateur, semi-pro, professionnel, expert) avant de mériter votre titre de Champion. Dans ce mode vous débuterez avec une seule voiture disponible pour chaque épreuve. Ensuite, au cours de votre carrière, vous accumulerez des crédits en gagnant des courses. Ces crédits vous permettront d'accéder à des véhicules de plus en plus puissants et de passer d'un niveau à l'autre.

Il existe trois Ligues dans Le Beetle Challenge :

1- Le Challenge
2- La World Beetle Cup
3- Le Super New Beetle Challenge

1- Le Challenge

L'objectif du challenge est de devenir Expert dans chacune des cinq épreuves du Challenge (Speed, Cross, Buggy, Jump et Monster). Votre progression d'un niveau à l'autre dépend de vos performances : ce n'est que lorsque vous avez fini premier en amateur que vous pourrez passer au niveau semi-pro, et ainsi de suite .

Pour finir le Challenge au plus vite et avoir accès à la World Beetle Cup, vous devrez définir votre tactique. Voici les deux stratégies extrêmes :

- Vous pouvez par exemple devenir Expert en Monster (c'est votre épreuve préférée) sans avoir participé à aucune autre épreuve. Ceci vous permet d'accumuler des Crédits, "facilement" (puisque c'est l'épreuve où vous êtes le plus performant). Avec ces crédits vous pouvez alors accéder aux véhicules les plus puissants pour les autres épreuves (voir la rubrique Marché/Crédit).

- Vous pouvez évoluer d'un niveau à l'autre pour chaque épreuve : finir premier dans toutes les épreuves pour le niveau Amateur, puis passer en semi-pro dans toutes les épreuves… La difficulté augmente ainsi progressivement dans toutes les épreuves.



Notre conseil : optez pour un compromis et construisez votre propre Stratégie. Le mode Challenge vous laisse une entière liberté pour mener à bien votre carrière, et vos choix seront aussi importants que la qualité de votre pilotage.

2- World Beetle Cup

Lorsque vous serez devenu Expert dans chacune des cinq épreuves, vous pourrez alors participer à la World Beetle Cup. Découvrez 5 courses de compétition (une course par épreuve) et mesurez-vous aux plus grands champions de la World Beetle Cup. Ces courses ne sont pas liées entre elles et il vous sera possible d'y participer et de les remporter dans l'ordre de votre choix. Tentez votre chance autant de fois que vous le désirez !

3- Super New Beetle Challenge

Vous êtes venu à bout du World Beetle Cup ? Vous êtes vraiment un grand pilote ! Mais pour laisser votre nom dans les annales, il faut encore faire vos preuves dans cette épreuve ultime : le Super New Beetle Challenge. Prenez le volant de voitures super puissantes et opposez-vous aux meilleurs. Pour cette course finale vous aurez à piloter la New Beetle Cup, voiture de course exceptionnelle.



Marché/Crédits

Chaque Véhicule est spécialement dédié à un type d'Epreuve mais ses performances et ses caractéristiques lui permettent de courir sur un, voire deux niveaux.



Vous débutez donc les Epreuves en course amateur avec un Véhicule adapté à cette Epreuve. Pour le niveau amateur, vous aurez accès aux véhicules de performance 1 ou 2 étoiles, pour les courses semi-pro, vous pourrez piloter des véhicules plus puissants : 2 ou 3 étoiles et ainsi de suite . Vous n'aurez donc pas la possibilité d'acheter tous les véhicules dès le départ. Seuls les véhicules adaptés à votre niveau seront accessibles (les autres seront marqués : verrouillés). Accumulez des crédits en remportant des victoires, en battant des records ou en gagnant des courses bonus, puis allez acheter d'autres voitures au Marché.

Courses Bonus

Ces courses ne sont accessibles qu'à certains moments de la partie. Elles se débloquent lors de votre progression dans le Challenge. Découvrez des voitures bonus et des épreuves originales et délirantes.

Les modes multijoueurs

Beetle Crazy Cup vous propose deux modes multijoueurs : Le Split Screen qui permet à deux joueurs de jouer simultanément sur un même ordinateur et le mode en réseau local IPX qui peut mettre en compétition jusqu'à 6 joueurs.

A- Mode Multijoueur sur une machine : Split screen



Huit personnes peuvent participer à une même partie Multijoueur. La partie se déroule en plusieurs étapes : les joueurs participent deux par deux à la course. Ensuite les joueurs changent jusqu'à ce qu'ils se soient tous rencontrés.

Pour lancer une partie en Split Screen, suivez les instructions suivantes :

- Cliquez sur "Multijoueur", puis sur Split Screen (1 computer).
- Choisissez le nombre de joueurs humains et de pilotes gérés par l'ordinateur(Cpus) ;
- Choisissez le type de partie : Courte ou Normale. Il existe 12 parties courtes (une ou quelques courses) et 12 parties normales ;
- Sélectionnez le nombre de Saisons consécutives que vous souhaitez effectuer : 1, 2 ou 3 saisons ;
- Sélectionnez la partie ;



B- Mode Multijoueur en réseau IPX

Le Mode IPX vous permet de jouer jusqu'à 6 en réseau local. Pour cela, vous devez disposer du protocole de communication IPX, fourni avec Windows. Suivez les mêmes instructions données ci-dessus pour lancer une partie puis choisissez entre héberger ou rejoindre une partie. En cas de problème, suivez les instructions de la fenêtre de message. Si vous ne disposez pas de l'IPX ou si vous avez des problèmes de connexion, voici la démarche à suivre :

- Dans le menu Démarrer, sélectionnez Paramètres, puis Panneau de configuration ;
- Dans le Panneau de Configuration, double-cliquez sur l'icône Réseau ;

Vérifiez la présence d'un protocole IPX dans la liste des composants réseau installés. Si aucun protocole IPX n'est présent, suivez les instructions ci-dessous :

- Dans le menu Réseau, sélectionnez Ajouter, puis Protocole ;
- Sélectionnez Protocole et cliquer sur Ajouter ;
- Sélectionnez Microsoft puis Protocole compatible IPX/SPX ;
- Validez en cliquant sur OK.

Le protocole IPX devrait maintenant apparaître dans la fenêtre des composants réseau installés.

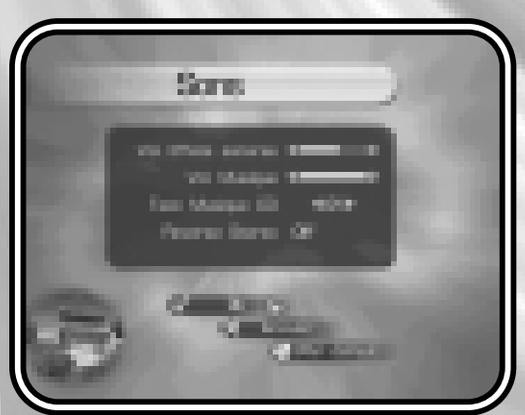
OPTIONS

Le menu Options -dans le menu principal- vous permet de déterminer les caractéristiques graphiques et sonores de votre jeu, ainsi que de configurer les touches de commandes.



A- Graphismes

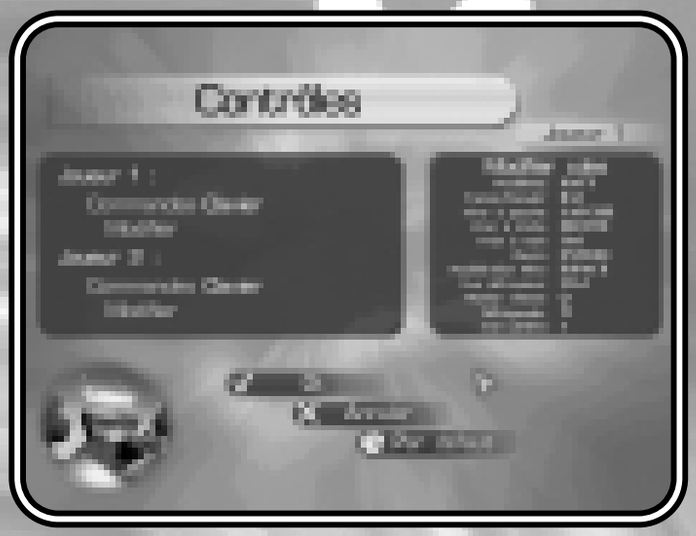
Ces options vous permettront de sélectionner les qualités graphiques du jeu. Suivant les performances de votre ordinateur (voir configuration requise) vous pourrez augmenter ou diminuer ces qualités afin d'avoir un jeu fluide. Vous pourrez ainsi régler : la qualité graphique générale du jeu, la qualité des effets, la gestion ou non des reflets, le rendu graphique des véhicules, l'affichage de l'intérieur des voitures et du ciel en 3D, les effets d'optique et les filtres bilinéaires.
Le bouton Défaut vous permet de revenir à la configuration graphique d'origine



B- Sons

Il vous est possible de régler séparément le Volume des sons du jeu et celui de la Musique.

C- Contrôles



L'option contrôles vous permet de configurer vous-même vos propres touches. De même si vous jouez à deux en Split Screen vous pourrez, grâce à cette option, régler les touches de commande des deux joueurs.

Dans le menu option, cliquez sur le bouton Contrôle puis sélectionnez le contrôleur souhaité : clavier ou joystick/gamepad/volant.

Pour modifier la configuration des Commandes, cliquez sur Modifier. Choisissez ensuite les touches que vous souhaitez attribuer à chaque action (accélérer, freiner, tourner à droite…).

Si une touche est déjà sélectionnée pour une action, l'ordinateur vous avertit alors et refuse d'enregistrer cette touche (une touche ne pouvant assurer deux fonctions à la fois). Si vous faites une erreur dans la sélection des touches, recommencez l'ensemble de la procédure.

Vous pouvez également sélectionner / désactiver la gestion du retour de force (Force Feedback ou I-Force).

COMMANDES

F1 OPTIONS DE JEU	↑ ACCÉLÉRER
F2 TABLEAU DES SCORES ON/OFF	↓ FREINER, MARCHE ARRIÈRE
F3 CARTE ON/OFF	← TOURNER À GAUCHE
F4 NOM DES VOITURES GÉRÉES PAR LE SYSTÈME ON/OFF	→ TOURNER À DROITE
esc OPTIONS	Ctrl (D) FREIN À MAIN
Insert VOIR VOITURE SUIVANTE DANS LES REPLAYS	↵ KLAXON
Delete VOIR VOITURE PRÉCÉDANTE DANS LES REPLAYS	ESPACE : NITRO BOOSTER
Page ↓ CAMÉRA VERS LE HAUT	⇧ (D) VUE ARRIÈRE
Page ↑ CAMÉRA VERS LE BAS	A PASSER VITESSE SUPÉRIEURE
↖ ZOOM AVANT	Z RÉTROGRADER
End ZOOM ARRIÈRE	1 POSITION DE LA CAMÉRA

PROBLEMES TECHNIQUES

Se reporter au fichier ReadMe.txt inclus dans le CD-ROM.

SUPPORT TECHNIQUE

En cas de problèmes, contactez votre revendeur ou notre service consommateur :

Infogrames France / Euro Interactive
Service Consommateur
84 rue du 1er mars 1943
69625 Villeurbanne Cedex



N° Technique : 0825 15 80 80 (0.98F/mn)
[du lundi au samedi de 10h à 20h.]

N° Soluces : 0892 68 30 20 + 36 15 Infogrames (2.21F/mn) [24h/24]

Fax : 04 78 68 48 12

E mail : support@fr.infogrames.com
Web : www.fr.infogrames.com



Beetle Crazy Cup

INHOUDSOPGAVE

Inleiding 26
Systeemeisen 27
Installeren en Opstarten 28
Hoofdmenu 29
Spelregels 30
Speltypen 34
Options (Opties) 42
Bedieningstoetsen 44
Technische Problemen Oplossen 45
Credits 45
Hotline 48

INLEIDING

Kruip achter het stuur van de legendarische Volkswagen Kever en race door fantasierijke en kleurige omgevingen. Ontdek de speciale auto's en adem de atmosfeer van de jaren '60 in. Ga alle uitdagingen aan en word kampioen in de 5 verschillende races. Onderga in SPEED races alle mogelijke snelheidssensaties. Betreed de arena en word de allerbeste Stock Car-racer en CROSS kampioen aller tijden. In BUGGY beland je op het strand, waar je kleine bolides onder controle moet zien te houden. Als je iemand bent die steeds zijn grenzen wil verleggen, kom je in JUMP goed aan je trekken. Lanceer je auto vanaf een gigantische springschans en maak de sprong van de eeuw. Tenslotte is daar nog de wedstrijd met een Amerikaans tintje, waarin je een auto met enorme wielen, het MONSTER, moet besturen.

Welkom bij het leukste spel op de PC.



SYSTEEMEISEN

A- Minimale Configuratie

Windows® 95 / Windows® 98 / Millenium (Windows NT wordt niet ondersteund)
DirectX7

Met 3D grafische acceleratiekaart:
Voodoo1 4MB of 8MB 3D grafische acceleratiekaart

Intel Pentium 166 MHz processor, 32 MB RAM

Zonder 3D grafische acceleratiekaart:
Intel Pentium II 233 MHz processor, 64 MB RAM

4 x-Speed cd-romspeler

300 Mb vrije harde-schijfruimte

B- Aanbevolen Configuratie

Windows® 95 / Windows® 98 / Millenium (Windows NT wordt niet ondersteund)
Met 3D grafische acceleratiekaart: Intel Pentium II 233 MHz processor

Zonder 3D grafische acceleratiekaart:
Intel Pentium II 300 MHz processor

64 Mb RAM

8 x-Speed cd-romspeler

300 Mb vrije harde-schijfruimte
Sidewinder Force Feedback Wheel, Microsoft game pad Pro USB, Andretti Racing Wheel, Force Feedback Racing Wheel USB

Toetsenbord, joystick, stuurwiel, Force Feedback
Geluidskaart die compatibel is met DirectX

Lijst met ondersteunde 3D grafische acceleratiekaarten:

3Dfx Voodoo Rush
3Dfx Voodoo Banshee
3Dfx Voodoo 1
3Dfx Voodoo 2
3Dfx Voodoo 3
ATI Rage Pro
ATI Rage 128
Intel i740
Matrox MGA 2164 (Millenium 2)
Matrox G200
Matrox G400
NVIDIA Riva 128 ZX
NVIDIA Riva TNT
NVIDIA Riva TNT2
NVIDIA GeForce256
S3 trio 3D
S3 Savage3D
S3 Savage4
SIS 6326
Nvidia Geforce II
Elsa Geforce II
Voodoo 5 5500

INSTALLEREN ËN OPSTARTEN

A- Plaats de Beetle Crazy cd-rom in je cd-romspeler.

B- Het installatieprogramma verschijnt op je scherm.

C- Als het installatiescherm niet verschijnt, klik je op de Startknop en selecteer je de optie Uitvoeren. Typ vervolgens " D:\setup.exe " (vervang de letter 'D:' eventueel door de juiste letter van je cd-romstation) en klik op OK.

D- Het installatiescherm verschijnt. Volg nu de installatie-instructies.



HOOFDMENU



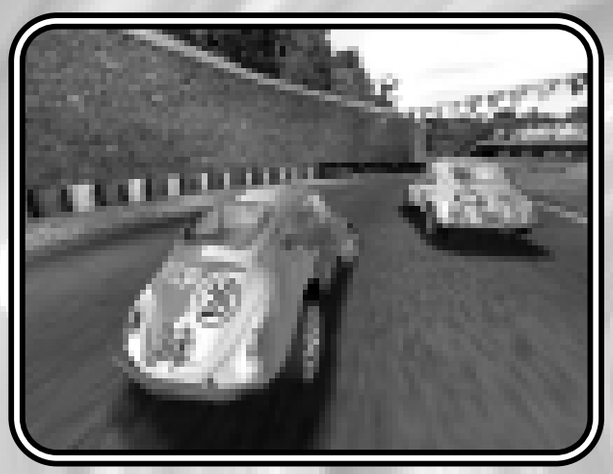
In het hoofdmenu vind je verschillende opties:

- **Game Mode (Speltype):** Selecteer een van de drie beschikbare speltypen. Je kunt kiezen uit Quick Race (Snelle Race), Championship (Kampioenschap) of Beetle Challenge (Kever-uitdaging).
- **Multiplayer:** Selecteer deze optie om met meerdere spelers op dezelfde computer te spelen via een Split Screen (Gedeeld Scherm), of op verschillende computers via een IPX-netwerk.
- **Options (Opties):** Via deze optie kun je de menu's oproepen waarin je de beeld- en geluidinstellingen en de controls (besturings commando's) kunt aanpassen.
- **Records:** Bekijk de geregistreerde records voor alle races en bekijk de betreffende races.
- **Replays (Herhalingen):** Roep de lijst met opgeslagen races op.
- **View Intro**
- **Exit (Afsluiten):** Via deze optie kun je het spel afsluiten.
- **Credits**

SPELREGELS

A- De Trials (Races)

Beetle Crazy Cup is op alle punten een origineel racespel. Je kunt deelnemen aan 5 verschillende races, legendarische auto's besturen en unieke parkoersen ontdekken.



Speed : In Speed draait het allemaal om snelheid. Start als Rookie (Groentje) op het gebied van heftige sensaties, kruip achter het stuur van originele auto's en zorg ervoor dat je je rijvaardigheden op asfalt verbetert. Kies, uit de 13 speciaal voor deze race aangepaste voertuigen, de auto die je naar de overwinning zal leiden.

Buggy : In Buggy moet je je buggy onder controle zien te houden terwijl je over verschillende wegen rijdt, zoals rul zand, harde grond of asfalt. Goed leren racen over heuvels is een verplichte oefening. De races in Buggy vinden plaats op het strand, in de stad en in het gebied Shark Beat. Het parkoers bestaat uit nauwe straatjes en sommige van jullie zullen ongetwijfeld in het water belanden. Opgelet! De competitie is moordend.

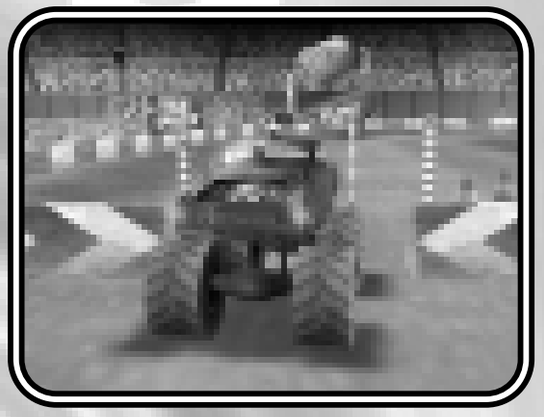




Cross : Cross zal ongetwijfeld liefhebbers van slippartijen en Stock Cars aanspreken. Race in een immens stadion over banen die bezaaid zijn met hobbels en kuilen. Alleen de beste coureurs kunnen de wendingen en haarspeldbochten perfect nemen. Het geheim van de smid zit 'm in het op de juiste momenten gebruik maken van de handrem. Een ander advies: om als eerste de eindstreep te halen moet je op alles voorbereid zijn en je tegenstanders van de weg zien te rijden.



Jump : Hou je van spanning en sensatie, dan kom je in Jump goed aan je trekken. Bestuur voertuigen die gebaseerd zijn op de beroemde dragsters en bereid je voor op de sprong van je leven. Neem de bochten zo goed als je kunt, om op het moment dat de springschans in zicht komt de vereiste snelheid te bereiken. Op dat moment moet je tonen wat je waard bent, je Nitro booster activeren en je voertuig met duizelingwekkende snelheid over de springschans stuwen. Je missie (als je die tenminste aankunt) is zover mogelijk te springen. Je landt zacht op de grasmat van een Amerikaanse football-club. Het is een korte maar intensieve ervaring. Kleine raad: hou je zenuwen in bedwang, concentreer je, neem het parkoers in je op en activeer de nitro booster op het juiste moment.



Monster : De race met een Amerikaans tintje. Selecteer een wagen of een pick-up en voorzie die van enorme banden. Voilà: je hebt nu wat men een monster noemt, een enorm voertuig dat niet makkelijk te besturen valt. Deze race is uniek in zijn soort. Terwijl je zo'n verbazingwekkend voertuig bestuurt, moet je binnen een bepaalde tijd een aantal ronden rijden. Maar het zit wat ingewikkelder in elkaar dan je denkt, want het parkoers is bezaaid met obstakels, zoals stukken hout, palen, voertuigen, bussen en springschansen… Als je er niet in slaagt bepaalde obstakels te ontwijken, word je bestraft. Je hebt dan minder tijd om je ronden te voltooien. Maar natuurlijk hoeft dit de pret niet te drukken en kun je veel lol hebben met het verpletteren van de auto's, springen over obstakels en een tochtje over de daken van de bussen. Sommige parkoersen bezorgen je echt hoofdbrekens. Deze wedstrijd is alleen geschikt voor coureurs met stalen zenuwen en een snel reactievermogen. Degenen die niet van snelheid houden kunnen hier maar beter niet aan meedoen!

B- Parkoersen

Beetle Crazy Cup bevat bijzonder originele parkoersen (meer dan twintig verschillende parkoersen, 40 scenario's in totaal). Er kan zowel overdag als 's nachts worden geracet en onder verschillende weersomstandigheden. 's Nachts racen op het parkoers U-Rock is niet echt makkelijk en de bochten nemen in Speed Wood terwijl de regen met bakken uit de lucht komt vallen kan al snel uitmonden in een nachtmerrie. Durf jij het aan?

C- Auto's

Beetle Crazy Cup bevat meer dan 50 verschillende auto's en 17 speciale modellen, waaronder de legendarische Beetle (Kever), de tijdloze Combi, de Manx Buggy, de prachtige Karmann Ghia, de krachtige New Beetle Cup, het sportmodel Speedster en de Baja… Elk voertuig is geschikt voor een specifieke wedstrijd en heeft unieke eigenschappen.



Naarmate je meer races wint, kun je nieuwe voertuigen aanschaffen. Als je een race wint ontvang je punten waarmee je snellere en betere modellen kunt kopen. Je bepaalt zelf welk voertuig het beste bij jouw rijstijl past en het meest geschikt is voor het parkoers waarop je gaat racen. Als je een fan bent van Volkswagen, zul je ongetwijfeld de verschillende modellen herkennen die hun stempel hebben gedrukt op deze eeuw en niet meer weg zijn te denken uit het straatbeeld. Naast de besturing is het aan jou om die zeldzame parel te ontdekken. Vergelijk de samenstelling, de verschillende motoren en de prijs van de auto's om tot een weldoordachte beslissing te komen.

SPELTYPEN



A- Quick Race (Snelle Race)

In dit speltype kun je oefenen op eenvoudige parkoersen en een paar auto's in het spel besturen. Leer hier de kneepjes van het vak en warm jezelf op voor je gaat deelnemen aan het championship (kampioenschap). Klikken en spelen maar! Het doel is duidelijk: je moet vechten voor de overwinning op unieke parkoersen. Dit speltype is ook uitermate geschikt om bepaalde rijvaardigheden beter onder de knie te krijgen, voordat je de specifieke races gaat racen.
Als je tijdens een race een record verbreekt, wordt dat automatisch opgeslagen. Klik op de knop Records in het hoofdmenu om de informatie over je prestaties op te roepen en/of de race opnieuw te bekijken.

B- Championship (Kampioenschap)

Onderga alle emoties die horen bij een championship (kampioenschap): de competitie, de teleurstellingen, de overwinningen, de uitdagingen… Er zijn drie kampioenschappen beschikbaar, waarvan de moeilijkheidsgraad telkens een stuk hoger ligt. Elk kampioenschap bestaat uit verschillende parkoersen, waarop de races in de stijl van Speed, Buggy of Cross verreden moeten worden.



Meteen in het begin kun je Championship 1 (Kampioenschap 1) selecteren, het makkelijkste kampioenschap. In elke race kun je een bepaald aantal punten verdienen, afhankelijk van je prestaties. De coureur die aan het einde van het championship de meeste punten in de wacht heeft gesleept, wordt uitgeroepen tot winnaar.

Als je hoog op de ladder van Championship 1 beland bent, komt Championship 2 beschikbaar, met meer races en sterkere tegenstanders. Alleen de winnaar van Championship 2 heeft toegang tot Championship 3, waaraan alleen de besten kunnen meedoen.

Druk op de F4-toets om tijdens de race de namen van je tegenstanders achter hun auto's te laten verschijnen, zodat je hun kunt identificeren (druk nogmaals op deze toets om de namen weer te laten verdwijnen). Op deze manier kun je makkelijk zien welke posities je tegenstanders innemen in het klassement en hun strategieën doorzien.

Als je het championship afsluit, registreert het spel automatisch je overwinningen onder de naam die je ingevoerd hebt aan het begin van het kampioenschap.

C- Beetle Challenge (Kever-uitdaging)



Het speltype Beetle Challenge (Kever-uitdaging) is het meest strategische speltype. Je kunt, net als bij het speltype Quick Race (Snelle Race), kiezen uit vijf races. Het grote verschil is, dat je in Beetle Challenge verschillende categories (categorieën) (Rookie, Semi-Pro, Pro, Expert) hebt, die je moet voltooien om de kampioenstitel te veroveren. Bij dit speltype heb je in het begin maar één auto tot je beschikking om elke race te voltooien. Als je wedstrijden wint, ontvang je points (punten). Met deze points kun je steeds betere auto's kopen om telkens hogere niveaus te bereiken.

Er zijn drie verschillende Leagues (Competities) in Beetle Challenge:

1- De Challenge (Uitdaging)
2- De World Beetle Cup (Kever Wereldbeker)
3- De Super New Beetle Challenge (Supernieuwe Kever-uitdaging)

1- De Challenge (Uitdaging)

Het doel van de challenge (uitdaging) is om Expert te worden in alle vijf races (Speed, Cross, Buggy, Jump en Monster). Je voortgang van het ene niveau naar het andere is afhankelijk van je prestaties. Pas als je eerste geworden bent als rookie kun je doorgaan naar het niveau semi-pro, enzovoorts.

Om de Challenge het snelst te voltooien en door te kunnen gaan naar de World Beetle Cup (Kever Wereldbeker), moet je je tactiek bepalen. Hieronder worden twee extreme tactieken weergegeven:

- Je kunt bijvoorbeeld Expert worden in Monster (je favoriete race) zonder ooit mee te hebben gedaan aan een ander soort race. Op deze manier kun je heel "makkelijk" Points (Punten) verzamelen (want dit is immers de race waarin je het beste presteert). Met die points kun je vervolgens betere auto's kopen voor het voltooien van de overige races (zie de paragraaf Markt/Punten).

- Ga van niveau naar niveau in elke race: eindig als eerste in alle races op het niveau van Rookie en handel vervolgens als semi-pro alle races af... De moeilijkheidsgraad neemt op deze manier geleidelijk toe.



Ons advies: ga voor het compromis en bepaal je eigen tactiek. In het speltype Challenge (Uitdaging) heb je alle vrijheid om wat je carrière betreft het heft in eigen handen te nemen. Je keuzes zijn even belangrijk als je rijvaardigheden.

2- World Beetle Cup (Kever Wereldbeker)

Als je eenmaal Expert bent in elk van de vijf races, kun je meedoen aan het kampioenschap om de World Beetle Cup (Kever Wereldbeker). Ontdek de 5 parkoersen in de competitie (één parkoers voor elke race) en meet je met de beste coureurs. De parkoersen zijn onderling niet verbonden en het is dan ook mogelijk om de parkoersen in willekeurige volgorde te voltooien. Probeer het zo vaak als je wilt!

3- Super New Beetle Challenge (Supernieuwe Kever-uitdaging)

Heb je de World Beetle Cup (Kever Wereldbeker) veroverd? Dan ben je echt wel een goede coureur! Maar om eeuwige roem te vergaren, wacht je nog een laatste uitdaging: de Super New Beetle Challenge (Supernieuwe Kever-uitdaging). Kruip achter het stuur van een superspeciale auto en race tegen de allerbesten. Voor deze ultieme race mag je plaatsnemen in de New Beetle Cup, een buitengewone racewagen.



Markt/Punten

Elke auto is speciaal ontworpen voor een bepaalde race, maar de prestaties en de karakteristieken van die auto zorgen ervoor dat je op twee verschillende niveaus kunt racen.



Je begint een race als rookie in een Auto die speciaal ontworpen is voor die race. Op het niveau van rookie kun je beschikken over auto's met 1 of 2 stars (sterren). Op het niveau van semi-pro kun je racen in iets krachtigere auto's met 2 of 3 sterren, enz. In het begin kun je nog niet alle auto's kopen. Alleen de auto's die ontworpen zijn voor het niveau waarop je je bevindt zijn beschikbaar (je kunt de andere voertuigen niet selecteren). Verzamel points (punten) door races te winnen, door records te verpletteren of door bonus trials (bonus-races) te winnen en koop vervolgens andere auto's op de Market (Markt).

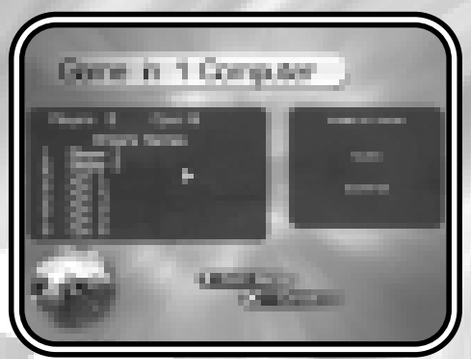
Bonus Trials (Bonus-races)

Deze races komen pas op een bepaald moment in het spel beschikbaar. Ze komen beschikbaar als je een eind gevorderd bent in het speltype Challenge (Uitdaging). Ontdek de bonus-auto's en originele en fantastische races.

Multiplayer-opties

Beetle Crazy Cup bevat twee Multiplayer-opties. Via een Split Screen (Gedeeld Scherm) kun je met twee spelers tegelijkertijd op dezelfde computer spelen en via een lokaal netwerk (IPX) kun je met maximaal 6 spelers tegelijkertijd racen.

A- Een Multiplayer-spel spelen op één computer via een Split Screen



Er kunnen maximaal acht spelers meedoen aan een Multiplayer-spel. Het spel verloopt in verschillende etappes, er doen telkens twee spelers mee aan een race. De deelnemers wisselen telkens, totdat ze allemaal tegen elkaar hebben geraced.

Volg de volgende instructies om een spel via een Split Screen te spelen:

- Klik op de optie " Multiplayer " en vervolgens op de optie Split Screen (1 computer)
- Bepaal het aantal menselijke spelers en het aantal computergestuurde spelers (CPU's)
- Kies het soort wedstrijd: Fast (Snel) of Normal (Normaal) . Er zijn 12 snelle wedstrijden (één of een aantal races) en 12 normale wedstrijden
- Bepaal het aantal Rounds (Ronden) dat voltooid moet worden: 1, 2 of 3 rounds
- Selecteer de race
- Klik op OK om je keuzes te bevestigen.



B- Een Multiplayer-spel spelen via een IPX-netwer

Via de optie IPX kun je met maximaal 6 spelers via een lokaal netwerk spelen. Om op deze manier te kunnen spelen, moet je het IPX-protocol in Windows installeren. Volg de instructies die hierboven beschreven staan om een wedstrijd te beginnen en bepaal vervolgens of je zelf een spel wilt hosten of dat je je aan wilt sluiten bij een bestaand spel. Volg de instructies op het scherm als je problemen ondervindt. Volg je de volgende stappen als je geen IPX-netwerk hebt of als je problemen ondervindt bij het tot stand brengen van de verbinding:

- Selecteer in het Startmenu de optie Instellingen en vervolgens de optie Configuratiescherm
- Dubbelklik in het Configuratiescherm op het icoontje Netwerk

Kijk of het IPX-protocol aanwezig is in de lijst met geïnstalleerde netwerkonderdelen. Volg als dit niet het geval is de onderstaande instructies:

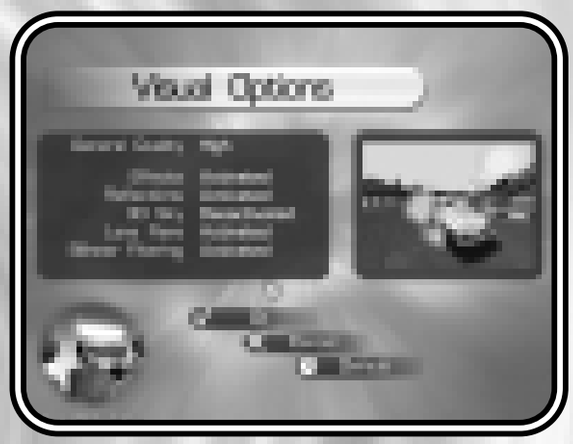
- Selecteer in het menu Netwerk de optie Toevoegen en vervolgens de optie Protocol
- Klik op Toevoegen
- Selecteer Microsoft en vervolgens de optie IPX/SPX-compatibel protocol
- Klik op OK om je keuze te bevestigen

Het IPX-protocol moet nu verschijnen in de lijst met geïnstalleerde netwerkonderdelen.

OPTIONS (OPTIES)

Via het menu Options (Opties) – in het hoofdmenu - kun je de beeld- en geluidsinstellingen van je spel bepalen. Daarnaast kun je in dit menu ook de controls (besturingscommando's) configureren.

A- Visual Options (Beeldopties)



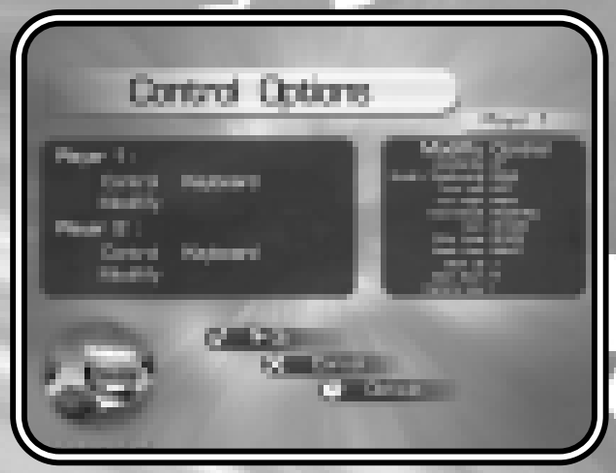
Via deze opties kun je de beeldinstellingen van het spel bepalen. Afhankelijk van de prestaties van je computer (zie de paragraaf Systeemeisen), kun je de beeldinstellingen verhogen of verlagen om het spel soepel te laten draaien. Je kunt de algemene beeldkwaliteit van het spel en de kwaliteit van de special effects bepalen. Daarnaast kun je de weergave van de weerspiegelingen aan- of uitzetten, de grafische weergave van de auto's instellen, bepalen of het interieur van de wagens wel of niet moet worden weergegeven, de 3D-weergave van de luchten aan- of uitzetten, de lensflares activeren of deactiveren en de binaire filters aan- of uitzetten. Klik op de knop Default (Standaardinstellingen) om de standaardinstellingen weer van kracht te laten zijn.



B- Sound Options (Geluidsopties)

Je kunt het volume van de geluiden en het volume van de muziek in het spel onafhankelijk van elkaar instellen.

C- Controls (Besturingscommando's)



Via de optie controls (besturingscommando's) kun je je eigen besturingscommando's configureren. Ook bij een multiplayer-spel met zijn tweeën via een Split Screen kun je via deze optie de besturingscommando's van de twee spelers bepalen.

Klik in het menu options (opties) op de knop Game Controller (Spelcontroller) en kies vervolgens de gewenste controller: keyboard (toetsenbord) of joystick/gamepad/steering wheel (stuurwiel).

Klik op Modify Control (Besturingscommando Aanpassen) om de besturingscommando's aan te passen. Selecteer vervolgens de toetsen die je toe wilt wijzen aan elke actie (gas geven, remmen, naar rechts sturen…).

Als een toets al is toegewezen aan een actie, waarschuwt de computer je en wordt die toets niet toegewezen (een toets kan niet aan twee functies tegelijkertijd worden toegewezen). Als je een fout maakt tijdens het selecteren van de toetsen, kun je opnieuw beginnen en dezelfde procedure nog een keer volgen.

Op dezelfde manier kun je de force feedback activeren/deactiveren (Force Feedback of I-Force).

BEDIENINGSTOETSEN

F1 OPTIEMENU	↑ GAS GEVEN
F2 SCORES AAN/UIT	↓ REMMEN / ACHTERUIT
F3 KAART AAN/UIT	← NAAR LINKS
F4 NAMEN COMPUTERAUTO'S AAN/UIT	→ NAAR RECHTS
esc OPTIES	Ctrl (R) HANDREM
Insert VOLGENDE AUTO TIJDENS HERHALINGEN BEKIJKEN	↵ CLAXON
Delete VORIGE AUTO TIJDENS HERHALINGEN BEKIJKEN	SPATIEBALK: NITRO-STOOT
Page ↓ CAMERA OMLAAG	⇧ (R) ACHTERUIT KIJKEN
Page ↑ CAMERA OMHOOG	A OPSCHAKELEN
↖ CAMERA DICHTERBIJ	Z TERUGSCHAKELEN
End CAMERA VERDERAF	1 CAMERAHOEK

TECHNISCHE PROBLEMEN OPLOSSEN

Zie het ReadMe.txt-bestand op de cd-rom.

CREDITS

Bruno Bonnell presents an Infogrames production, developed by Xpiral :
Beetle Crazy Cup

For XPIRAL:
Concept, Design, 3D Engine, Programming and Graphics:
Daniel Mauro
David González
Enrique García
Enrique Morera
Jesus Borque
J. M. Fernandez Oli
Miguel A. Tartaj

Special thanks to:
Eric Mottet, Jason Della Rocca, Omar Yehia, Andrea D'Orta, Dara Gray, Javier Sanchez, Carlos Tartaj, Miryam, Esther, Toño y Laura, Chelín, Carlos y Reyes, Maya, Isa, Loky, Kevin Cook, James Hawkins, Carlos Lagarto, Ignacio Maluenda, Jorge, Pierre Carde, Christophe Laboureau

For INFOGRAMES:
Vice President of Label Sport :
Mickaël Sportouch

Director of Motorsports:
Arthur Houtman

Producer: Eric Guérin

Associated Producers:
Gérald Bonnet, Benoit Arribart

Senior Product Manager:
Franck Giroudon

Product Manager: Lucile Bousquet

Manual: Lucile Bousquet,
Eric Guérin

Technical Director:
Emmanuelle Périgault-Vigier

Quality Assurance Manager:
Olivier Robin

Quality Section Manager:
Dominique Morel

Debugging Supervisor:
Vincent Laloy

Test Coordinators:
Emmanuel Desmaris, Carine Mawart, Emeric Polin, Merche Sanchez Garcia, Sébastien Soulier

Testers: Gérard Bareille, Jane Bonner, Anthony Côme, Nicolas Dubouloz, David Erchoff-Costet, Alex Flacher, Michaël Genay, Olivier Jamin, Jean-Yves Lapasset, Guillaume Lestrat, Bastien Maizière, Olivier Meynard, Sabrina Michaud, Bettina Moyrer, Sébastien Pauze, Stéphane Randanne, Stéphane Rizzo, Arnaud Roccon, Karel Tarallo

Special thanks:
Infogrames North America, Infogrames UK, Gary Edwards

Licencing Department:
Dorothée Horps, Laurence Dufour, Fabrice Gatti

Legal Matters:
Mathias Schneider
Etienne Piquet-Gauthier

Translation: Béatrice Rodriguez, Beate Reiter, Monika Steinhauer

Design Studio:
Emmanuelle Tahmazian,
Alex Mairey, Olivier Lachard,
Sophie Wibaux

PR Coordination: Catherine Louvier, Marie-Emilie Requien

Music: Kapagama
Laurent Lombard

Sound Effects: Sylvain Chapuis, INNERWAVES

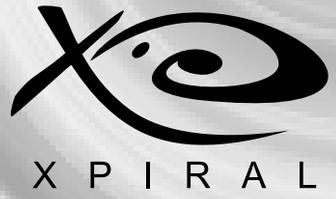
Film Sequences: Now Futur

Opening Sequence: Game One : Danielle Abensour, Olivier Labenne

Special thanks to:
VOLKSWAGEN AG
Jacky Morel et Fabien Sabatès
Bruce Meyer
SUPER VW MAGAZINE
Fabrice Lefebvre, CAR CONCEPT

Automobile Consultants:
Jacky Morel, Serge Le Flohic, Julien-David Collombet, Jérémie Verdier, SUPER VW MAGAZINE
Fabrice Lefebvre, CAR CONCEPT





The trademarks, tradenames and reproduction rights are the property of VOLKSWAGEN AG and cannot be used without permission from the owner.

XPiral is a trademark of Efecto Caos S.L.

© 2000 Infogrames

Beetle Crazy Cup uses the 3D "Ambush" engine.

Intel and Pentium are registered trademarks of Intel Corporation.

Microsoft, Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation, Windows NT is a trademark of Microsoft Corporation.

HOTLINE

Je kunt altijd contact opnemen met het verkooppunt of onze klantenservice, telefonisch op het volgende nummer:

Tel: 00-31-(0) 40-2393555
Fax: 00-31-(0) 40-2468940

Helpdesk PC CD-Rom NL : 00-31-(0) 40-2393580
Helpdesk PC CD-Rom B : 00-32-(0) 2-7218633

Per post aan volgende adres:
Infogrames Benelux
Hotline service
Parklaan 81a
Postbus 2367
5600 CJ Eindhoven
Nederland

E-mailadres: helpdesk@nl.infogrames.com

Internet: http://www.infogrames.com

www.beetlecrazycup.com



INFOGRAMES
Goodies



Commandez dès maintenant !

En Ligne sur http://www.infogrames-store.com/euro_goodies
Dans le répertoire " extras/goodies/français "
de votre jeu Infogrames



PC CD ROM

XPIRAL

INFOGRAMES

XPiral is a trademark of Efecto Caos S.L. - © 2000 Infogrames. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Volkswagen AG.